



GAMING MEETS X

Gaming Meets X -haaste!

Tule kehittämään uusia hyvinvointia edistäviä palveluinnovaatioita pelillistämällä ja palvelumuotoilulla!

Hyvinvointia voidaan parantaa uusilla palveluinnovaatioilla ja teknologialla sekä muisti-, pitkäaikais- ja kansainsairauksilta suojaavilla terveellisillä elintavoilla.

Terveysten ja hyvinvoinnin laitoksen selvityksen mukaan satakuntalaisten elintavoissa olisi parantamisen varaa. Selvityksessä muuhun Suomeen verrattuna erityisesti Satakunnan haasteena ovat liikkumattomuus, ylipaino, tupakointi ja päihteiden käyttö. Tartutaan haasteeseen! Lisätietoa gamecoast.fi -sivustolla.

Ilmottaudu tästä!

Hyvinvointia edistävä palveluinnovaatiotyöpaja

17.9.2019 klo 8:30 - 12:00

Porin yliopistokeskuksessa, auditorio 125



Prizztech

GAMECOAST

PART OF ROBOCOAST[®] DIH  Digital Innovation HUB

Allied
ICT Finland



Elinkeino-, liikenne- ja
ympäristökeskus



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



SATAKUNTALIITTO



GAMING MEETSX

Ohjelma

8:30 Tervetuloa ja päivän tavoite,

Elina Patana, Tampereen yliopisto ja Niina Holappa, Prizztech

8:45 Satakunnan hyvinvoinnin haasteita, Kohti parempia elintapoja,

Anne Tarhasaari ja Marita Inkinen Satasairaala

Aikuisten sosiaalista ja psyykkistä hyvinvointia sekä osallisuuden kokemusta lisäävät palvelut, Eeva Heikkilä, Kampus-Sote -hanke

Keskustelua

9:15 Työpajojen ohjeistus, Pirita Ihamäki, Prizztech

Valitse itseäsi kiinnostava työpaja:

- 1) Elintapojen muutokseen motivoivat palvelut
- 2) Aikuisten osallisuuden kokemuksen toteutuminen hyvinvointipalvelujen avulla
- 3) Ehdota työpajan aihetta: _____

Kahvit ja työpajoihin siirtyminen

11:00 Työpajojen purku ja seuraavat askeleet

Pirita Ihamäki, Prizztech ja Elina Patana, Tampereen yliopisto

12:00 Tilaisuus päättyy

Työpajan järjestävät EAKR-rahoitteiset Tampereen yliopiston Kampus-Sote sekä Prizztech Oy:n Satakunnan pelillisuusverkosto ja Satakunta DigiHealth -hankkeet.



Prizztech

GAMECOAST

Allied

PART OF ROBOCOAST™



ICT Finland



Elinkeino-, liikenne- ja
ympäristökeskus



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



SATAKUNTALIITTO